

Medienkunst

Curriculum

Diplomstudium

Dauer: 8 Semester

Studienzweige:

Transmediale Kunst

Studienkennzahl: 566

Digitale Kunst

Studienkennzahl: 567

Version: Wintersemester 2023/24

Beschluss des Senats der Universität für angewandte Kunst Wien, verlautbart im Mitteilungsblatt (MBI.) Stück 22, 2018/19 (17.05.2019).

Änderungen: MBI. Stück 26, 2021/22 (10.05.2022); MBI. Stück 26, 2022/23 (27.06.2023).

Rechtsgültig ist ausnahmslos die im Mitteilungsblatt der Universität für angewandte Kunst Wien veröffentlichte Fassung.

Überblick

Gliederung des Curriculums	2
1. Allgemeine Bestimmungen	2
2. Studienordnung	3
3. Prüfungsordnung	5
4. Schluss- und Übergangsbestimmungen	7
ANHANG I: Qualifikationsprofil	8
ANHANG II: Beschreibung der Pflicht und Wahlfächer	10

Gliederung des Curriculums

Das Curriculum für das Diplomstudium der Studienrichtung Medienkunst an der Universität für angewandte Kunst Wien gliedert sich in vier Teile.

Der erste Teil enthält „Allgemeine Bestimmungen“ (§§ 1 bis 3).

Der zweite Teil („Studienordnung“) regelt „Studienabschnitte, ECTS-Verteilung und Studienzweige“ (§§ 4 bis 5), die „Pflichtfächer“ (§§ 6 bis 7), die „Lehrveranstaltungen“ (§§ 8 bis 11) und die „ECTS-Anrechnungspunkte“ (§ 12).

Der dritte Teil („Prüfungsordnung“) regelt „Zentrales künstlerisches Fach“ (§ 13), „Pflicht- und Wahlfächer“ (§ 14), die „Zulassungsprüfung“ (§§ 15 bis 16) und die „Diplomprüfung und Diplomarbeit“ (§§ 17 bis 19).

Der vierte Teil enthält „Schlussbestimmungen“ (§§ 20 bis 21).

ANHANG I: Qualifikationsprofil

ANHANG II: Aufteilung und Beschreibung der Pflichtfächer

1. Allgemeine Bestimmungen

Ziele und Grundsätze

§ 1. Die Ziele des Diplomstudiums der Studienrichtung Medienkunst an der Universität für angewandte Kunst Wien sind durch das Qualifikationsprofil (ANHANG I) bestimmt.

Umfang

§ 2. Das Diplomstudium Medienkunst an der Universität für angewandte Kunst Wien umfasst 240 ECTS-Punkte, das entspricht einer Mindeststudiendauer von 8 Semestern. Davon entfallen 206 ECTS-Punkte auf Pflichtfächer und 14 ECTS-Punkte auf freie Wahlfächer. 20 ECTS-Punkte sind der Diplomarbeit zugeordnet.

Studienabschnitte

§ 3.

(1) Das Diplomstudium der Medienkunst ist in zwei Studienabschnitte gegliedert. Der erste Studienabschnitt umfasst 60 ECTS-Punkte (zwei Semester). Der zweite Studienabschnitt umfasst 146 ECTS-Punkte (sechs Semester).

(2) Das Studium gliedert sich im zweiten Studienabschnitt in zwei Studienzweige:

- Studienzweig Transmediale Kunst
- Studienzweig Digitale Kunst

2. Studienordnung

Studienabschnitte, ECTS- Verteilung und Studienzweige

Erster Studienabschnitt

§ 4.

(1) Der erste Studienabschnitt besteht aus folgenden Fächern:

Erster Studienabschnitt	ECTS
Zentrales künstlerisches Fach wahlweise: Transmediale Kunst, digitale Kunst	38
Künstlerische Methodik und Technologie	14
Wissenschaftliche theoretische und historische Grundlagen	8
GESAMT	60

(2) Die Wahl des zentralen künstlerischen Faches ist vor Beginn des ersten Semesters zu treffen und gilt für die ersten beiden Semester.

Zweiter Studienabschnitt

§ 5. Der zweite Studienabschnitt der Studienrichtung Medienkunst wird in folgende Studienzweige gegliedert und besteht aus folgenden Fächern:

Studienzweig Transmediale Kunst

Zweiter Studienabschnitt	ECTS
Zentrales künstlerisches Fach Transmediale Kunst I u. II	90
Mediale Gestaltungsformen	8
Materialität und Medien	14
Bild und Text	4
Objekt, Installation, Environment	6
Wissenschaft, Theorie, Geschichte	24
GESAMT	146

Studienzweig Digitale Kunst

Zweiter Studienabschnitt	ECTS
Zentrales künstlerisches Fach Digitale Kunst I u. II	70
Künstlerische Methodik und Technologie digitaler Kunst	52
Wissenschaft, Theorie, Geschichte	24
GESAMT	146

Pflichtfächer

Aufteilung und Bekanntmachung

§ 6.

(1) Die Aufteilung und Beschreibung der Pflichtfächer aus §§ 4 und 6 findet sich in ANHANG II.

(2) Pflichtfächer sind die für das Studium kennzeichnenden Fächer, deren Vermittlung unverzichtbar ist und über die Prüfungen abzulegen sind. In der Studienrichtung Medienkunst wird das künstlerische Pflichtfach, das den Inhalt des Studiums mit der Beifügung je nach Studiengang charakterisiert, als zentrales künstlerisches Fach festgelegt.

Studiengänge

§ 7.

(1) Der Bescheid über die Verleihung des akademischen Grades (Mag.art.) hat den Studiengang auszuweisen.

(2) Die Studierenden haben ab dem zweiten Studienabschnitt zwischen den Studiengängen Transmediale Kunst und Digitale Kunst zu wählen.

(3) Die Studierenden haben die Möglichkeit, Lehrveranstaltungen des zweiten Studienabschnittes aus dem Pflichtfach „Wissenschaft, Theorie, Geschichte“ bereits im ersten Studienabschnitt zu absolvieren.

Lehrveranstaltungen

Fremdsprachige Lehrveranstaltungen

§ 8. Lehrveranstaltungen können nach Zustimmung des*der Vizerektor*in für Lehre (vgl. Satzung § 6 Abs. 1) in einer Fremdsprache abgehalten werden.

Allgemeine Formen des künstlerischen und wissenschaftlichen Unterrichts

§ 9. Vorgesehen sind jene Lehrveranstaltungstypen, die im § 5 Abs. 4 der Satzung vom Dezember 2018 aufgelistet sind.

Aufnahme in die Lehrveranstaltung des zentralen künstlerischen Faches

§ 10.

(1) Das zentrale künstlerische Fach besteht aus aufeinander aufbauenden Lehrveranstaltungen: Die positive Beurteilung der vorangegangenen Lehrveranstaltung aus dem zentralen künstlerischen Fach ist die Voraussetzung für die Anmeldung zur nächstfolgenden Lehrveranstaltung.

(2) In der Studienrichtung Medienkunst ist in jedem Semester die vorgesehene Lehrveranstaltung aus dem jeweiligen zentralen künstlerischen Fach zu besuchen. Die Studierenden sind gemäß § 68 Abs. 2 UG berechtigt, während der gesamten Studiendauer drei Semester diese Lehrveranstaltung nicht zu besuchen.

Aufnahme in die Lehrveranstaltungen mit beschränkter Teilnehmer*innenzahl (Seminare, Übungen, Projektübungen, Workshops)

§ 11.

(1) Für die Lehrveranstaltungen aus den Fächern „Künstlerische Methodik und Technologie“ (des ersten Studienabschnitts) sowie aus den Fächern „Mediale Gestaltungsformen“, „Materialität und Medien“, „Bild und Text“, „Objekt, Installation, Environment“, „Künstlerische Methodik und Technologie digitaler Kunst“ (des zweiten Studienabschnitts) gilt die beschränkte Teilnehmer*innenzahl von 15.

(2) Die Anmeldung zu den Lehrveranstaltungen mit beschränkter Teilnehmer*innenzahl erfolgt je nach Festlegung durch den*die Leiter*in der Lehrveranstaltung durch Online- Anmeldung oder durch die Abgabe eines Anmeldescheines oder zusätzlich zum Anmeldeschein müssen im Bedarfsfall bestimmte technische Vorkenntnisse durch Absolvierung entsprechender Lehrveranstaltungen (Übungen, Workshops) nachgewiesen werden.

(3) Die Aufnahme in die Lehrveranstaltungen mit beschränkter Teilnehmer*innenzahl erfolgt nach Reihenfolge der Anmeldung und bei Bedarf nach Absolvierung entsprechender Lehrveranstaltungen (siehe § 13 Abs. 2). Studierende, die aus Platzgründen in die Lehrveranstaltungen mit beschränkter Teilnehmer*innenzahl nicht aufgenommen werden konnten, werden im darauffolgenden Semester bei der Aufnahme in die entsprechenden Lehrveranstaltungen bevorzugt.

ECTS – Anrechnungspunkte

§ 12.

(1) Dem Arbeitspensum eines Jahres werden 60 ECTS-Anrechnungspunkte und dem Arbeitspensum eines Semesters 30 ECTS-Anrechnungspunkte zugeteilt.

(2) Für das Arbeitspensum einer künstlerischen oder wissenschaftlichen Diplomarbeit werden 20 ECTS-Anrechnungspunkte zugeteilt.

(3) ECTS-Anrechnungspunkte für die im Rahmen des künstlerischen Diplomstudiums Medienkunst zu absolvierenden freien Wahlfächer sind dem zweiten Studienabschnitt zugeordnet.

3. Prüfungsordnung

Prüfungen aus Pflicht- und Wahlfächern

Zentrales künstlerisches Fach

§ 13.

(1) Prüfungen aus dem zentralen künstlerischen Fach sind Lehrveranstaltungsprüfungen

(2) Das zentrale künstlerische Fach ist laufend zu prüfen (Lehrveranstaltungen mit immanentem Prüfungscharakter). Laufende Überprüfung bedeutet, dass der Studienerfolg über das gesamte Semester zu prüfen ist. Die Mitarbeit, die Kooperationsbereitschaft und die Anwesenheit sind neben der Bewertung eigenständiger Bearbeitung eines künstlerischen Projekts Beurteilungskriterien.

(3) Die Lehrveranstaltung aus dem zentralen künstlerischen Fach wird im ersten Studienabschnitt über zwei Semester abgehalten und gibt erste Einblicke in die Studienrichtung Medienkunst. Die Prüfung dient dem Nachweis von Grundkenntnissen. Zugleich soll erkennbar sein, für welchen Studienzweig des Studiums Medienkunst die Studierenden geeignet sind.

(4) Die Lehrveranstaltungen aus dem zentralen künstlerischen Fach werden im zweiten Studienabschnitt in den Studienzweigen Transmediale Kunst über fünf Semester mit jeweils 16 ECTS- Punkten und im 6. Semester mit 10 ECTS- Punkten, im Studienzweig Digitale Kunst über fünf Semester mit jeweils 12 ECTS- Punkten und im 6. Semester mit 10 ECTS- Punkten abgehalten. Die Prüfung dient dem Nachweis von Arbeitsfortschritten in dem zentralen künstlerischen Fach des jeweiligen Studienzweiges des Studiums Medienkunst.

(5) Die Lehrveranstaltung aus dem zentralen künstlerischen Fach wird von den Vertreter*innen des jeweiligen zentralen künstlerischen Faches gemeinsam mit weiteren Lehrenden abgehalten.

(6) Die Beurteilung über den positiven Abschluss der Lehrveranstaltung aus dem zentralen künstlerischen Fach erfolgt durch die*den Vertreter*in des jeweiligen zentralen künstlerischen Faches und in Absprache mit dem betreuenden Lehrpersonal.

(7) Die Studierenden sind berechtigt, negativ beurteilte Lehrveranstaltungsprüfungen aus dem zentralen künstlerischen Fach dreimal zu wiederholen. Die erste Wiederholung besteht in der Wiederholung der gesamten Lehrveranstaltung, die zweite und dritte Wiederholung können in je einem einzigen Prüfungsvorgang in kommissioneller Form erfolgen (Satzung § 9 Abs. 1).

(8) Kommissionelle Gesamtprüfungen müssen zur Gänze wiederholt werden, wenn mehr als ein Fach negativ beurteilt wurde. Sonst beschränkt sich die Wiederholung auf das negativ beurteilte Fach (Satzung § 9 Abs. 2).

Pflicht- und Wahlfächer

§ 14.

(1) Prüfungen aus Pflicht- und Wahlfächern, die an der Universität für angewandte Kunst Wien in der Studienrichtung Medienkunst abgehalten werden, sind Lehrveranstaltungsprüfungen.

(2) Lehrveranstaltungsprüfungen sind als abschließende Prüfungen über den Inhalt der Lehrveranstaltung oder als laufende Beurteilung des Erfolges der Teilnahme an der Lehrveranstaltung abzuhalten (Lehrveranstaltungen mit immanentem Prüfungscharakter). Diese Prüfungen werden mündlich und/oder schriftlich abgehalten und dienen dem Nachweis der Kenntnisse und Einsichten der Kandidat*innen im Bereich des Faches sowie dem Nachweis der Fähigkeit, einwandfrei selbständig konkrete Aufgabenstellungen zu lösen.

(3) Die*Der Leiter*in der Lehrveranstaltung hat die Art der Beurteilung zu Semesterbeginn bekannt zu geben.

Zulassungsprüfung

§ 15.

(1) Die Zulassungsprüfung dient der Feststellung der künstlerischen Eignung für das Diplomstudium Medienkunst und ist kommissionell durchzuführen.

(2) Die Zulassungsprüfung wird einmal jährlich zu einem festgelegten Termin abgehalten. Der Termin ist ein Jahr im Vorhinein öffentlich bekannt zu geben.

(3) Die Anmeldung zur Zulassungsprüfung erfolgt durch die Abgabe von medienspezifischen Arbeitsproben und einem Lebenslauf.

(4) Die Zulassungsprüfung gliedert sich in zwei Teile:

- Der erste Teil umfasst die Beurteilung der von den Kandidat*innen vorbereiteten künstlerischen Arbeitsproben
- Der zweite Teil besteht aus einer künstlerischen Klausurarbeit über gestalterische Aufgaben aus den Bereichen Transmediale Kunst und Digitale Kunst.

(5) Die Zulassungsprüfung gilt nur dann als bestanden, wenn beide Teile positiv beurteilt worden sind.

(6) Die Zulassungsprüfung kann unbeschränkt wiederholt werden.

Kenntnis der deutschen Sprache

§ 16. Personen, deren Muttersprache nicht Deutsch ist, haben die Kenntnis der deutschen Sprache vor der Meldung der Fortsetzung des Studiums für das dritte Semester zu erbringen.

Diplomprüfung und Diplomarbeit

Erste Diplomprüfung

§ 17. Die erste Diplomprüfung gilt als bestanden, wenn alle Lehrveranstaltungsprüfungen der Pflicht- und Wahlfächer des ersten Studienabschnitts positiv abgeschlossen wurden.

Zweite Diplomprüfung

§ 18.

(1) Die Beurteilung der künstlerischen Diplomarbeit erfolgt im Rahmen der abschließenden Teilprüfung aus dem zentralen künstlerischen Fach.

(2) In der Studienrichtung Medienkunst ist die abschließende Teilprüfung der zweiten Diplomprüfung aus dem jeweiligen zentralen künstlerischen Fach der Studienzweige Transmediale Kunst und Digitale Kunst kommissionell abzulegen.

(3) Voraussetzung zur Anmeldung der abschließenden Teilprüfung der zweiten Diplomprüfung sind der Nachweis der Absolvierung aller im Curriculum vorgesehenen Lehrveranstaltungen in allen Pflicht- und Wahlfächern sowie freien Wahlfächern und aller Lehrveranstaltungen im zentralen künstlerischen Fach im jeweiligen erforderlichen Ausmaß an ECTS-Punkten (siehe ANHANG II), mit Ausnahme der Lehrveranstaltungen, die im Zusammenhang mit der Diplomarbeit zu absolvieren sind (vgl. Satzung § 7 Abs. 10).

(4) Die*Der Betreuer*in der künstlerischen Diplomarbeit hat dem Prüfungssenat anzugehören.

(5) Die zweite Diplomprüfung gilt als bestanden, wenn alle Lehrveranstaltungsprüfungen der Pflicht- und Wahlfächer sowie freien Wahlfächer im erforderlichen Ausmaß an ECTS-Punkten und die abschließende Teilprüfung der zweiten Diplomprüfung aus dem jeweiligen zentralen künstlerischen Fach der Studienzweige Transmediale Kunst und Digitale Kunst positiv abgeschlossen wurden.

Diplomarbeit

§ 19.

(1) Das Thema der künstlerischen Diplomarbeit ist dem im Curriculum festgelegten zentralen künstlerischen Fach zu entnehmen.

(2) Die Studierenden sind berechtigt, das Thema der Diplomarbeit vorzuschlagen oder aus einer Anzahl von Vorschlägen der Betreuer*innen auszuwählen.

(3) Das Thema der Diplomarbeit ist so zu wählen, dass die Bearbeitung innerhalb eines Semesters möglich und zumutbar ist.

(4) Die Studierenden haben der*dem Studiendekan*in vor Beginn der Erarbeitung das Thema und die*der Betreuer*in der Diplomarbeit schriftlich bekannt zu geben.

(5) Die Diplomarbeit hat neben einem künstlerischen Teil, der den Schwerpunkt bildet, auch einen schriftlichen Teil zu umfassen. Dieser hat den künstlerischen Teil zu erläutern (UG 2002 § 83 Abs. 1).

4. Schluss- und Übergangsbestimmungen

Verweisungen

§ 20. Bei Verweisungen ohne kennzeichnenden Zusatz handelt es sich um Verweisungen auf Bestimmungen dieses Curriculums.

Inkrafttreten

§ 21. Dieses Curriculum tritt einschließlich seiner Anhänge am 1. Oktober 2003 in Kraft.

ANHANG I: Qualifikationsprofil

Präambel

Die Studienrichtung Medienkunst wird an der Universität für angewandte Kunst als integratives Feld künstlerisch forschender, kunst- und medientheoriebezogener, organisatorischer und gesellschaftlicher Aspekte gelehrt. Es geht dabei um die Ausbildung eigenständiger künstlerisch-experimenteller Entwurfsfähigkeit und forschender Aneignung technischen Wissens und Könnens zur Erschließung neuer mediengestalterischer Qualitäten und Möglichkeiten in Wechselwirkung zu einer kritischen, wissenschaftlichen und theoriegeleiteten Auseinandersetzung mit den gesellschaftlichen Auswirkungen technologisch bedingter Transformationsprozesse für die Wahrnehmungs- und Wissensproduktion.

Die Studienrichtung Medienkunst wird im zweiten Studienabschnitt in zwei Studienzweigen: „Transmediale Kunst“ und „Digitale Kunst“ geführt.

Dies trägt der Notwendigkeit zur Vielfalt und Ausdifferenzierung im Spannungsfeld von künstlerisch-experimenteller Auseinandersetzung mit der technischen, ästhetischen, formalen und inhaltlichen Entwicklung traditioneller Medien und maschinengesteuerter Kommunikation, digitaler Infografie und Inszenierung von digitalen Räumen Rechnung und garantiert eine qualifizierte und breitgefächerte künstlerisch-wissenschaftliche Berufsausbildung.

1. Umsetzung der Ziele

Zur Erreichung dieser Ziele sind diverse Vermittlungsformen als Mischung von künstlerischem Einzelunterricht, fächerübergreifender Projektarbeit und Entwurfpraxis im Team und in Zusammenarbeit mit technischen und wissenschaftlichen Spezialist*innen sowie Gruppenarbeit mit individualisierter Steuerung des eigenen Lernfortschritts zur Aneignung von speziellen technischen und theoretischen Fertigkeiten und Fähigkeiten im Hinblick auf eine künstlerische Umsetzung eine wesentliche Voraussetzung.

- Der **Studienzweig Transmediale Kunst** dient der künstlerischen, künstlerisch-forschenden und praxisorientierten Bildung und Berufsvorbildung mit dem Schwerpunkt raum- und zeitbasierter Konzeptionen und Projekte.

Nach Abschluss des Studiums sind die Absolvent*innen in der Lage:

- künstlerische Fragestellungen und Konzepte eigenständig zu formulieren und selbstständig und kritisch künstlerisch zu arbeiten.
- die künstlerische Arbeit als Prozess ästhetischer Forschung und künstlerischer Praxis als interdependentes Verhältnis von Produkt und Prozess zu verstehen.
- sich kritisch mit der Vielfalt künstlerischer und inhaltlicher Ansätze wie raum- und ortsspezifische Projekte, Raumbilder, künstlerische Interventionen im architektonischen Bereich und öffentlichen Raum, mediale Installationen und bewegtes Bild und Ton im Kontext von Kunst und Filmkunst, künstlerischer Film und Video Art auseinandersetzen.

Sie verfügen über:

- Kenntnisse von Beziehungen, wechselseitigen Bestimmungen und Interaktionen von Körper, Licht, Raum und Zeit
- Untersuchungsmethoden der Selbstreferenz und Transformation von Medien, Materialien und Methoden und das daraus resultierende Beziehungsgeflecht von Zeit, Medien, Wahrnehmung und Rezeption
- Fähigkeiten und Fertigkeiten in der Anwendung und Entwicklung künstlerischer, kunsttheoretischer und künstlerisch-technologischer Methoden und Techniken
- Orientierungswissen, umfassende und spezielle Kenntnisse der künstlerischen Praxis und Theorie unter Berücksichtigung der kulturellen, politischen, sozialen und wirtschaftlichen Aspekte und Diskurse.

- Der **Studienzweig Digitale Kunst** ist auf die Entwicklung einer künstlerischen Forschungsmethodik und der entsprechenden Wissenskompetenz ausgerichtet, die Absolvent*innen in die Lage versetzen, notwendige gesellschaftliche Funktionen kritischen, innovativen und experimentellen Forschens in einer vom digitalen Code bestimmten Informationsgesellschaft zu übernehmen.

Nach Abschluss des Studiums sind die Absolvent*innen in der Lage:

- sich künstlerisch mit dem Computer als Medium und den darin angelegten spezifischen Qualitäten und Möglichkeiten für die künstlerische Konzeption und Realisierung von elektronischen Handlungsfeldern kooperativer und dislozierter Kunstpraxis auseinanderzusetzen.

Sie verfügen über:

- technische, theoretische, künstlerisch methodische und wissenschaftliche Voraussetzungen für künstlerisch-experimentelle Gestaltung im Bereich der elektronischen Medien.
- die Fähigkeit zu eigenständiger künstlerischer Konzeptarbeit, arbeitsteiliger und interdisziplinärer Planung, Realisierung, Präsentation und Distribution digitaler Objekte
- Fähigkeit zu vernetztem und zum inter- und transdisziplinären Denken
- historische und methodische Kenntnisse über die künstlerische Auseinandersetzung mit technischen Medien, insbesondere mit maschinengestützter und maschinenmanipulierter Bild- und Tonbearbeitung.
- Reflexionsfähigkeit und Einsicht in methodologische, theoretisch-wissenschaftliche und historische Zusammenhänge und Wechselwirkungen von Medientechnologie, Kunst, Kultur, Wissenschaft, Wirtschaft und Politik
- Fähigkeit zur Einschätzung der sozialen Nachhaltigkeit von neuen Medientechnologien
- ein Verständnis von Kunst als besondere Form der Wissenstechnik zur Erschließung neuer medialer Handlungsfelder und Möglichkeiten, die von den angewandten Wissenschaften und den Ingenieurdisziplinen meist systematisch ausgeblendet werden.

4. Tätigkeitsfelder der Absolvent*innen

Entsprechend der vom technologischen Fortschritt erfassten Informations- und Wissensgesellschaft sind die Tätigkeitsbereiche vielfältig und befinden sich vorwiegend an den Schnittstellen interdisziplinär ausgerichteter künstlerisch-medialer Produktion mit Schwerpunkt auf Visualität, Akustik, multisensorische Wahrnehmungs-umgebungen und interaktive Kunst in elektronischen Medien. Der Prozess der Entstehung einer digitalen Kultur stellt in den Bereichen künstlerischer Gestaltung neue ästhetische Anforderungen und schafft neuartige Arbeitsfelder.

Der **Studiengang Transmediale Kunst** qualifiziert Absolvent*innen in erster Linie zu künstlerischer und künstlerisch-wissenschaftlicher Arbeit im Bereich Medien- und Raumkunst, stellt aber gleichzeitig ein breites Spektrum von Arbeits- und Berufsfeldern vor, in denen künstlerische oder künstlerisch forschende Konzeption und Durchführung von Projekten in der Medien- und Kulturarbeit gefragt und erforderlich sind.

Der **Studiengang Digitale Kunst** qualifiziert die Absolvent*innen vor allem für die künstlerische Forschung, experimentelle Gestaltung und Entwurfsfähigkeit im Bereich des Computers als Medium im weitesten Sinne.

Im Diplomstudium Medienkunst werden berufliche Grundlagen für die Arbeit als Medienkünstler*innen und künstlerisch-experimentelle Gestalter*innen in interdisziplinären Forschungszusammenhängen und professionellen Tätigkeitsbereichen vermittelt, darüber hinaus werden die Absolvent*innen zur Erschließung neuer Berufsfelder befähigt.

ANHANG II: Beschreibung der Pflicht- und Wahlfächer**Erster Studienabschnitt**

Zentrales künstlerisches Fach	ECTS
<i>Künstlerischer Einzelunterricht:</i>	
Zentrales künstlerisches Fach I	19
wahlweise: „Transmediale Kunst“ „Digitale Kunst“	
Zentrales künstlerisches Fach II	
wahlweise: „Transmediale Kunst“ „Digitale Kunst“	
GESAMT	38
Künstlerische Methodik und Technologie	ECTS
<i>Seminare, Übungen, Projektübungen, Workshops nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Grundlagen des Technologischen Gestaltens I	3
Grundlagen des Technologischen Gestaltens II	3
Kunst als System und Prozess I	2
Kunst als System und Prozess II	2
Visualisierungsstrategien I	2
Visualisierungsstrategien II	2
GESAMT	14
Wissenschaftlich theoretische und historische Grundlagen	ECTS
<i>Vorlesungen, Proseminare, Seminare, Übungen, Projektübungen, Workshops, Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Kommunikationstheorie	
Medientheorie, Mediengeschichte	2
Kunstgeschichte	
Kulturwissenschaften	
Kunst- und Wissenstransfer	
GESAMT	8

Zweiter Studienabschnitt - Studiengang Transmediale Kunst

Zentrales Künstlerisches Fach	ECTS
<i>Künstlerischer Einzelunterricht:</i>	
Transmediale Kunst III	16
Transmediale Kunst IV	16
Transmediale Kunst V	16
Transmediale Kunst VI	16
Transmediale Kunst VII	16
Transmediale Kunst VIII	10
GESAMT	90

Mediale Gestaltungsformen	ECTS
<i>Seminare, Projektübungen, Übungen, Workshops und Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Grafik, 3D-Gestaltung und Simulation I - II	
Video und videoverwandte Medien / zeitbasierte Postproduktion I - II	
Ton, Klang und akustische Gestaltung I - II	
GESAMT	8
Materialität und Medien	ECTS
<i>Seminare, Projektübungen, Übungen, Workshops und Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Die Architektur des Lichtes I - II	
Digitaler Entwurf und Virtualität I-II	
Performance und Raum i-II	
Die Zeichnung I - II	
Innovative Methoden wissenschaftlich-künstlerischer Forschung I - II	
Digitale Performance I - II	
Fertigungstechniken für Installationen – Projektarbeiten (Holz, Metall, Druck- und Reprotechniken, Fotografie, Video, Computer) I - II	
GESAMT	14
Bild und Text	ECTS
<i>Seminare, Projektübungen, Übungen, Workshops und Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Visualität und Sprache I - II	
Typografie und Medien I - II	
Text und Kontext I-II	
GESAMT	4
Objekt, Installation, Environment	ECTS
<i>Seminare, Projektübungen, Übungen, Workshops und Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Raum und Objekt I - II	
Öffentlicher Raum und Medien I - II	
Die Werkstatt als Material- und Ideenlabor I - II	
GESAMT	6
Wissenschaft, Theorie und Geschichte	ECTS
<i>Vorlesungen, Proseminare, Seminare, Übungen, Projektübungen, Workshops, Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Kommunikationstheorie	
Medientheorie, Mediengeschichte	
Kunst- und Wissenstransfer	2
Urheberrecht, Vertragsrecht, Medienrecht	2
Architekturtheorie, Architekturgeschichte	
Genderstudies	2
Philosophie	2
Kunstgeschichte	4
Kulturwissenschaften	
Computational Geometry	

Kunsttheorie	2
Naturwissenschaftliche Grundlagen	
Human Interface Design	
Wissenschaftstheorien	
GESAMT	24

Übersicht ECTS - Anrechnungspunkte

ECTS – Anrechnungspunkte	ECTS
Erster Studienabschnitt	60
Zweiter Studienabschnitt	146
Freie Wahlfächer	14
Diplomarbeit	20
GESAMT	240

Zweiter Studienabschnitt - Studienzweig Digitale Kunst

Zentrales Künstlerisches Fach	ECTS
<i>Künstlerischer Einzelunterricht:</i>	
Digitale Kunst III	12
Digitale Kunst IV	12
Digitale Kunst V	12
Digitale Kunst VI	12
Digitale Kunst VII	12
Digitale Kunst VIII	10
GESAMT	70
Künstlerische Methodik und Technologie digitaler Kunst	ECTS
<i>Seminare, Projektübungen, Übungen, Workshops und Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:</i>	
Grammatik und Architektur neuer Medien I - IV	4
Videoverwandte Medien I – V	4
Digital Sound & Voice I - V	4
Code & Repräsentation I - V	4
Interaktive Medien I – V	4
Medienkonvergenz und -hybridisierung I - IV	2
Mutationen zeitbasierter Systeme im Raum I - IV	2
Immersive Medien & Virtuelle Realität I-IV	
Interface Design I – II	
Algorithmisches Entwerfen I - II	2
Methoden künstlerischer Forschung	2
Kollaboratives und disloziertes Arbeiten	2
Projektorganisation und -management	
Neue Medien und soziale Nachhaltigkeit	
Präsentationstechnik	2

Fertigungstechniken für Ausstellungen - Projektarbeiten (Holz, Metall, Drucktechniken, Fotografie)

Exkursionen

GESAMT **52**

Wissenschaft, Theorie und Geschichte ECTS

Seminare, Übungen, Projektübungen, Workshops, Exkursionen nach Maßgabe des Lehrangebots:

Kommunikationstheorie

Medientheorie, Mediengeschichte 4

Theorien zeitbasierter Systeme 1

Kunst- und Wissenstransfer

Urheberrecht, Vertragsrecht, Medienrecht 2

Architekturtheorie, Architekturgeschichte

Genderstudies 2

Philosophie

Kunstgeschichte

Kulturwissenschaften

Kunsttheorie

Computational Geometry

Wissenschaftstheorie

Naturwissenschaftliche Grundlagen

Human Interface Design 2

GESAMT **24**

Übersicht ECTS - Anrechnungspunkte

ECTS – Anrechnungspunkte ECTS

Erster Studienabschnitt 60

Zweiter Studienabschnitt 146

Freie Wahlfächer 14

Diplomarbeit 20

GESAMT **240**
